

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat pengaruh positif dan signifikan Kepribadian terhadap Minat Berwirausaha. Hal ini berarti bahwa jika mahasiswa memiliki kepribadian yang baik dalam berwirausaha maka akan diikuti dengan meningkatnya minat berwirausaha. Namun, jika mahasiswa memiliki kepribadian yang buruk maka akan diikuti dengan menurunnya minat berwirausaha mahasiswa.
2. Terdapat pengaruh positif dan signifikan Lingkungan Keluarga terhadap Minat Berwirausaha. Hal ini berarti bahwa mahasiswa yang memiliki atau disupport oleh lingkungan keluarga yang baik dalam berwirausaha maka akan diikuti dengan meningkatnya minat berwirausaha. Begitu juga sebaliknya, jika mahasiswa tidak memiliki atau tidak disupport oleh lingkungan keluarga maka akan diikuti dengan menurunnya minat berwirausaha.
3. Terdapat pengaruh positif dan signifikan Kepribadian dan Lingkungan Keluarga terhadap Minat Berwirausaha. Hal ini berarti bahwa semakin baik

kepribadian dan lingkungan keluarga yang dimiliki maka akan semakin meningkat juga minat berwirausaha. Sebaliknya, jika tidak memiliki kepribadian dan lingkungan keluarga yang baik maka akan menurunnya minat berwirausaha. Minat berwirausaha tidak hanya dipengaruhi oleh kepribadian dan lingkungan saja, melainkan masih banyak faktor lain yang dapat mempengaruhi minat berwirausaha.

B. Implikasi

Setelah dilakukannya penelitian di jenjang S1 Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Jakarta mengenai kepribadian, lingkungan keluarga dan minat berwirausaha, maka implikasi dalam penelitian ini yaitu:

1. Bersumber pada hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti pada variabel X1, terlihat bahwa persentase terendah indikator kepribadian ditunjukkan oleh *openness* (keterbukaan). Rendahnya skor *openness* (keterukaan) menunjukkan bahwa mahasiswa masih memiliki banyak keraguan dan percaya diri dalam mengambil keputusan untuk terjun ke dunia wirausaha. Rendahnya indikator *openness* (keterbukaan) karena mahasiswa belum memiliki gagasan atau ide yang tinggi terkait berwirausaha. Mahasiswa secara umum setelah lulus dari perguruan tinggi adalah mencari pekerjaan untuk mendapatkan pengalaman yang lebih lagi daripada membuat pekerjaan menjadi wirausahawan.

2. Bersumber pada hasil penelitian yang dilakukan peneliti pada variabel lingkungan keluarga, terlihat bahwa persentase indikator terendah ditunjukkan pada cara orang tua mendidik. Rendahnya indikator tersebut dikarenakan cara orang tua mendidik di dalam keluarga masih belum maksimal. Salah satunya disebabkan sedikitnya ilmu yang dimiliki orang tua dalam cara mendidik anak dalam bidang wirausaha sehingga untuk mendidik anak masih belum bisa diberikan secara maksimal. Hal ini menunjukkan bahwa di dalam keluarga orang tua belum mampu secara optimal dalam mendidik anaknya dalam bidang wirausaha.

C. Saran

1. Sebaiknya mahasiswa setelah lulus dari perguruan tinggi harus sudah memiliki gagasan atau ide mengenai wirausaha. Tidak perlu takut setelah lulus akan menjadi apa, tetapi lebih terbuka didalam belajar dibidang wirausaha tidak hanya belajar melalui dalam kelas melainkan juga bisa belajar diluar kelas seperti mengikuti seminar atau pelatihan mengenai wirausaha. Agar mahasiswa sudah memiliki planning dan tidak takut setelah lulus akan menganggur, jalan untuk menghasilkan tidak hanya menjadi karyawan atau pekerja di kantoran tetapi bisa juga dengan menciptakan lapangan pekerjaan seperti berwirausaha.

2. Sebaiknya untuk dapat meningkatkan cara mendidik orang tua, orang tua dapat mengikutsertakan anak dalam kegiatan berwirausaha jika orang tua memiliki usaha. Tetapi jika tidak, orang tua bisa mendidik anak dalam berwirausaha dengan cara memberikan edukasi cara menghasilkan salah satunya dengan berwirausaha seperti berjualan alat tulis atau makanan di kelas. Selain itu, mahasiswa sebagai seorang anak juga dapat membantu orang tua dengan cara seperti itu agar belajar mendapatkan penghasilan sendiri dan tidak sepenuhnya biaya dari orang tua.

