

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran aplikasi android menggunakan andromo pada mata Sarana dan Prasarana dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media yang dikembangkan dengan menggunakan *website* andromo pada mata pelajaran Sarana dan Prasarana menghasilkan media pembelajaran yang dapat dijalankan pada perangkat android. Media pembelajaran ini dikembangkan dengan mengacu pada penelitian pengembangan *Research and Development* dengan 5 tahap model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*)
2. Pengembangan media pembelajaran menggunakan *website* andromo menggunakan model ADDIE memiliki tingkat kelayakan media sebesar 76% dan mendapatkan interval “Layak”. Selanjutnya untuk kelayakan materi sebesar 98,7% dan mendapatkan interval “Sangat Layak” Untuk kelayakan bahasa sebesar 90% dan mendapat interval “Sangat Layak”. Kemudian pada uji coba perorangan dengan 3 peserta didik memperoleh presentase 93% dan mendapatkan interval “Sangat Layak”, uji coba kelompok kecil dengan 10 peserta didik memperoleh presentase 88,9% dan mendapatkan interval “Layak”. Sedangkan pada uji coba lapangan mengambil 20 peserta didik memperoleh presentase 96% dan mendapatkan interval “Sangat Layak”.
3. Produk ini dinyatakan layak untuk dijadikan media pembelajaran menurut para ahli, dinyatakan sangat layak untuk dijadikan media pembelajaran menurut uji coba

kelompok kecil, dan dinyatakan sangat layak dijadikan media pembelajaran menurut uji coba kelompok kecil dan lapangan.

## **5.2 Implikasi**

Dengan dikembangkannya media pembelajaran aplikasi menggunakan android. Peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran yang kreatif, inovatif dan tidak terbatas oleh waktu dan tempat penggunaannya. Media pembelajaran yang dikembangkan ini telah layak untuk digunakan dalam pembelajaran sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran baik oleh peserta didik maupun guru.

## **5.3 Keterbatasan Penelitian**

Berdasarkan simpulan tersebut, terdapat beberapa keterbatasan dalam penelitian ini yang perlu mendapat perhatian, yaitu:

1. Proses pembuatan produk yang memakan waktu karna peneliti harus mempelajari otodidak.
2. Media pembelajaran yang hanya dapat digunakan menggunakan android.
3. Media pembelajaran ini dikembangkan hanya dalam pokok bahasan mesin-mesin kantor dan cara mengoperasikan.
4. Keterbatasan media yang harus dikembangkan dalam hal ini dari segi visual.

## **5.4 Rekomendasi**

Berdasarkan hasil simpulan dan keterbatasan tersebut, maka dapat diberikan saran sebagai berikut:

1. Produk ini disarankan dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran sehingga membantu guru dan peserta didik dalam proses pembelajaran mesin-mesin kantor serta cara mengoperasikan.

2. Guru dapat menggunakan produk ini sebagai media pembelajaran yang menarik dalam membantu proses pembelajaran dikelas.
3. Diharapkan pihak sekolah dapat memfasilitasi guru untuk lebih mengembangkan media pembelajaran yang menarik salah satunya melalui aplikasi tentang mesin-mesin kantor.
4. Pada aplikasi android mabar sana tampilan dibuat menjadi lebih menarik dan juga interaktif.

