

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, & Mustika. (2019). Problematika guru dalam menerapkan media pada pembelajaran kelas rendah di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 524–532.
- Aliansyah, Umar, M., & Al, E. (2021). Pengaruh media pembelajaran berbasis audio visual terhadap minat. *Jurnal Fusion*, 119-124.
- Andromo. (2022). *Pengembangan aplikasi asli: yang perlu anda ketahui tentang pembuatan aplikasi*. <https://www.andromo.com/id/blog/native-app-development-all-you-need-to-know/>
- Anggraeni, D. R., Elmunsyah, H., & Handayani, A. N. (2019). Pengembangan modul pembelajaran fuzzy pada mata kuliah sistem cerdas untuk Mahasiswa S1 Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang. *Jurnal Teknologi, Elektro, dan Kejuruan*, 26-40.
- Anggraeni, Putri, W., & Puspasari, D. (2022). Pengembangan bahan ajar interaktif berbantuan aplikasi flip pdf corporate edition pada materi penanganan telepon. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 14825-14836.
- Arsyad, M. H. (2019). Metode-metode pembelajaran bahasa arab berdasarkan pendekatan komunikatif untuk meningkatkan kecakapan berbahasa. *Jurnal Shaut Al-Arabiyah*, 13-30.
- Arsyad, M. H. (2016). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Atmojo, T. S. (N.D.). *Otomatisasi tata kelola sarana dan prasarana kompetensi keahlian otomatisasi dan tata kelola perkantoran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ayu, R. R., Efriyanti, L., & Benfani, R. (2022). Perancangan media pembelajaran berbasis Android menggunakan Aplikasi Andromo pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK. *Intellect : Indonesian Journal of Innovation Learning and Technology*, 260 - 267.
- Ayuni, Rossa, Meirani, & Satini, W. (2021). Pengaruh pelayanan toko sabila fashion terhadap tingkat kepuasan konsumen. *Jurnal Economic Edu*.
- Biro Administrasi Mutu Akademik Dan Informasi. (2022). *Software membuat Aplikasi Android*. Universitas Medan Area.

- Cahyadi, & R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis addie model. *Halaqa: Islamic Education Journa*, 35-42.
- Diamar, P, Kuswanto, J, Okta, & Jumdapi. (2019). Pengembangan media pembelajaran modul interaktif pada Mata Pelajaran Pkn Kelas VIII. *Baturaja Journal Of Educational Technology (Bajet)*.
- Fadillah F Nadya, Pratama Aditya, F. S. (2021). Pengembangan desain pelatihan penggunaan *digital learning platform* bagi Mahasiswa Bidang Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* <https://jurnal.unibrah.ac.id/index.php/jiwp>, 7(1), 1-7.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.4726326>
- Fanani, R. R., Patoni, A., & Wijayanto, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android pada mata pelajaran sejarah Kebudayaan Islam. *Tadarus: Jurnal Pendidikan Islam*, 10(1), 111-130. <https://doi.org/10.30651/Td.V10i1.9117>
- Fanny, A. M, & Suardiman, S. P. (2013). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, 1-9.
- Ferdiyanto, E. (2015). Pengaruh fasilitas sekolah terhadap hasil belajar PKN Siswa Kelas III SDI Surya Buana Malang.
- Gola, N., Subiki, & Nuraini, L. (2022). Profil respon siswa penggunaan E-Modul Fisika Berbasis Android (ANDROMO). *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 53-58.
- Green, B., & Hope, A. (2010). *Promoting Clinical Competence Using Social Media*. *Nurse Educator Journal*, 127-129.
- Gunawan, G., & Ritonga, A. A. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*.
- Hamdi, A. S., & Bahrudin, E. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*. Deepublish.
- Hamid, A., & Al, E. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Hartono, S., & Saputra, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Program Studi Ilmu Perpustakaan Dan Informasi Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi. *Jurnal Bahasa Indonesia Prima*, 4(1), 16.

- Hasan, & Muhammad, Et Al. (2021). Implementasi pembelajaran pada berbagai jenjang pendidikan di daerah 3t pada masa pandemi Covid-19. " *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Budaya*, 47-56.
- Hidayati, F. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan *Appypie* Pada materi persamaan Trigonometri. *Knowledge: Jurnal Inovasi Hasil Penelitian Dan Pengembangan*, 1(1), 107–116.
<https://doi.org/10.51878/Knowledge.V1i1.838>
- Husein, S., Hamid, M. A., & Umar, M. S. (2020). Pengembangan bahan ajar bahasa arab *online* berbasis website wakelet pada program intensif pusat pengembangan bahasa UIN Maulana Malik Ibrahim Malang. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 175-209.
- Indrawan, I. P. (2019). *Transferable Skill* dan pemahaman konsep pada *Blended Learning* terintegrasi tri kaya parisudha pada Mata Kuliah Probstat. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 1-10.
- Isnaini, N., Listiadi, A., & Subroto, W. T. (2022). Validitas dan kepraktisan E-Modul berbasis kontekstual Mata Pelajaran OTK Sarana Dan Prasarana untuk peserta didik program Keahlian otomatisasi tata kelola perkantoran. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 157-166.
- Janah, A. N., Muslimah, S. A., Nur'amaliah, & Aeni, A. N. (2022). Penggunaan aplikasi "Leader Islami" sebagai media pembelajaran interaktif bagi siswa Sekolah Dasar. *Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*, 1203-1214.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Definition*. In A. Januszewski & M. Molenda (Eds), *Educational Technology: A Definition With Commentary (1st Ed.)*. New York, Us, Lawrence Earlbaum Associates, 195-211.
- Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran berbasis android mata pelajaran desain grafis Kelas X. *Edutic - Scientific Journal Of Informatics Education*, 6(2), 78–84.
<https://doi.org/10.21107/Edutic.V6i2.7073>
- Listyanto, A. D., , & Munadi, S. . (2013). Pengaruh pemanfaatan internet, lingkungan dan motivasi belajar terhadap prestasi belajar siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*.
- Meirani, & Rossa, A. (2021). Analisis penggunaan jenis-jenis media pembelajaran untuk Meningkatkan hasil belajar siswa di SMP Negeri 15 Kota Bengkulu. *Jurnal Economic*

Edu, 1(2), 138–146. [Http://Jurnal.Umb.Ac.Id/Index.Php/Ecoedu/Article/View/1360/1056](http://Jurnal.Umb.Ac.Id/Index.Php/Ecoedu/Article/View/1360/1056)

Menrisal, & Utami, N. R. (2019). Perancangan dan pembuatan media pembelajaran android pada mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital. *Jurnal PTI (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia*, 1-11.

Miranda, D., & Wibowo, Y. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android pada materi sistem pernapasan kelas XI SMA. *Jurnal Edukasi Biologi*, 77-89.

Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran.

Muyaroah, S., , & Fajartia, M. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis Android Dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash CS 6* pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal Of Curriculum And Educational Technology*, 22-26.

Nurhidayati, & Nur, A. M. (2021). Pemanfaatan aplikasi android dalam rancang bangun sistem informasi persebaran indekos di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 4(1), 51–62. <https://doi.org/10.29408/Jit.V4i1.2989>

Perbawa, I. G. B., Adiarta, A., & ... (2020). Pengembangan media pembelajaran menggunakan *smartphone* berbasis android untuk pembelajaran teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN). *Jurnal Pendidikan Teknik* 9(3), 232–242. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/jjpte/article/view/23670>

Resiani, N. K. (2015). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VII semester genap di SMPN 7 Singaraja tahun ajaran 2014/2015. . *Jurnal Edutech Undiksha*.

Rustandi, A., Asyiril, & Hikma, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan Teknologi Informasi Airlangga Tahun Ajaran 2020/2021. *Jurnal Binawakya*, 15(2), 4085–4092. <http://ejournal.binawakya.or.id/index.php/mbi>

Sadiman, A. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawaliipers.

Sadiman, A. S. (2008). Pusat sumber belajar gugus menunjang upaya pengembangan profesional guru secara berkelanjutan. *Jurnal Teknodik*, 007-020.

- Saputra, Impron, Suharto, Y., & Hartono, R. (2021). *Story Map Media: Inovasi Pembelajaran Geografi dalam Materi Mitigasi Bencana. Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial (JIHI3s)*, 94-99.
- Suryaman, M. (Litera). Analisis hasil belajar peserta didik dalam literasi membaca melalui Studi Internasional (Pirls) 2011. 2015.
- Umar. (2013). Media Pendidikan : Peran dan fungsinya dalam pembelajaran. *Jurnal Tarbawiyah Volume 10 Nomor 2*.
- Wahidin, U. &. (2018). Media pendidikan dalam perspektif pendidikan Islam. *Edukasi Islami: Jurnal Pendidikan Islam*, 47-66.
- Wahyuningtyas, R. &. (2020). Pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 23-27.
- Widyastuti, A. E. (2020). *Pengantar Teknologi Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis.
- Yayuk, Sri, & Sugiyono. (2019). Pengaruh kepemimpinan kepala sekolah dan biaya pendidikan terhadap kualitas proses belajar mengajar dan dampaknya dengan kompetensi lulusan SMK di Kabupaten Gunungkidul. *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan*, 84-96.
- Yunita, V., Alpusari, M., & Noviana, E. (2022). pengembangan media pembelajaran berbasis android materi sistem tata surya untuk siswa sekolah dasar. *jurnal pendidikan guru Sekolah Dasar*, 11(6), 1670–1679.