

DAFTAR PUSTAKA

- Andani, D. T., & Yulian, M. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Electronic Book Menggunakan Software Kvisoft Flipbook Pada Materi Hukum Dasar Kimia di SMA Negeri 1 Pantan Reu Aceh Barat. *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i1.10730>
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran Edisi Revisi* (21st ed.). Rajawali Pers.
- Ashari, L. S., & Puspasari, D. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis Heyzine Flipbook pada Mata Pelajaran Otomatisasi Humas dan Keprotokolan di SMKN 2 Buduran Sidoarjo. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4(1), 2565–2576.
- Auwaliyah, H. M., Sahrina, A., Soekamto, H., & Masrurroh, H. (2023). PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS HEYZINE FLIPBOOK MATERI MITIGASI BENCANA UNTUK SISWA KELAS XI IPS SMAN 1 SINGOSARI. *JURNAL GEOGRAFI*, 12(1), 40–55. <https://doi.org/10.24036/geografi/vol12-iss1/3423>
- Damanik, M. I. T., Rozi, F., Irsan, Manurung, I. F. U., & Sidik, F. S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline pada Tema 1 Subtema 3 Siswa Kelas VI SDN 091609 Sinaksak. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8(1), 10005–100018.
- Erikalisdiana, D. S., Jayadinata, A. K., & Julia. (2016). Pengaruh Penggunaan Strategi True Or False Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Materi Perubahan Kenampakan Bumi Dan Benda Langit. *Jurnal Pena Ilmiah*, 1(1).
- Fadila, Rahayu, W. I., & Saputra, M. H. K. (2020). *Penerapan Metode Naive Bayes dan Skala Likert Pada Aplikasi Prediksi Kelulusan Mahasiswa* (R. M. Awangga, Ed.; 1st ed.). Kreatif Industri Nusantara.
- Irwandani, & Juariah, S. (2016). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA KOMIK FISIKA BERBANTUAN SOSIAL MEDIA INSTAGRAM SEBAGAI ALTERNATIF PEMBELAJARAN. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 05(1), 33–42.

- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Pembelajaran* (I. Fahmi & Ria, Eds.; 1st ed.). KENCANA.
- Kartikasari, R. D., Sumardi, A., Kartika, P. C., & Tanti, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Mata Kuliah Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*. <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit>
- Khotimah, P. C., Kantun, S., & Widodo, J. (2020). PENGARUH HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN TERHADAP MINAT BERWIRAUSAHA SISWA DI SMK NEGERI 7 JEMBER (STUDI KASUS PADA KELAS XII PROGRAM KEAHLIAN MULTIMEDIA SEMESTER GASAL TAHUN AJARAN 2019/2020). *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, Dan Ilmu Sosial*, 14(2). <https://doi.org/10.19184/jpe.v14i2.16522>
- Kinasih, F. S., & Sulistyowati, R. (2022). Pengembangan Model Pembelajaran Flipped Classroom pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XI BDP SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2).
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran* (I. Fahmi & Ria, Eds.; 1st ed.). KENCANA.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital* (R. Sikumbang, Ed.; 2nd ed.). Ghalia Indonesia.
- Lisdayanti, Sumarno, & Syabrus, H. (2021). PENGARUH PRESTASI BELAJAR MATA PELAJARAN PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN (PKK) DAN EFIKASI DIRI TERHADAP MINAT BERWIRAUSAHA SISWA SMK NEGERI 2 PEKANBARU. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 9(1), 44–54. <https://www.bps.go.id>
- Mamik. (2015). *Metodologi Kualitatif* (M. C. Anwar, Ed.; 1st ed.). Zifatama Publisher.

- Manzil, E. F., Sukamti, & Thohir, M. A. (2022). *PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF HEYZINE FLIPBOOK BERBASIS SCIENTIFIC MATERI SIKLUS AIR BAGI SISWA KELAS V SEKOLAH DASAR*. 31(2), 112–126.
- Meling, M., Pendidikan, M., Sekolah, G., Universitas, D., & Wacana, K. S. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Muhaimin, Leny, & Almubarak. (2024). Increasing Learning Results with Interactive Digital Materials PjBL Assisted by Heyzine Flipbook Maker. *Journal of Mathematics Science and Computer Education*, 4(1), 9. <https://doi.org/10.20527/jmscedu.v4i1.10297>
- Nugraha, S., Megawati, E., & Ikhwati, A. (2023). Pengembangan E-Modul Materi Teks Eksposisi berbasis Flipbook Heyzine untuk Siswa Kelas X SMA Fajrul Islam. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(2), 115–123. <https://journal.unindra.ac.id/index.php/hortatori/index>
- Nurazizah, B., Mahrawi, M., Ratnasari, D., Keguruan, F., Pendidikan, I., Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BOOK MENGGUNAKAN KVISOFT FLIPBOOK BERBASIS KONTEKSTUAL* (Vol. 3, Issue 1).
- P, Y. F., & A, Y. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran dalam Bentuk Buku Digital Interaktif Berbasis Flipbook Bagi Mahasiswa Teknik Mesin. *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 4(2).
- Patonah, S., Januar Saputra, H., & Listyarini, I. (2024). *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MELALUI HEYZINE FLIP BOOK SOFTWARE UNTUK SISWA KELAS 1 SEKOLAH DASAR*. *Elementary School*, 11(1), 27–40.
- Peedro Widyasari, F., Mulyati, M., & Marsita, J. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS FLIPBOOK DIGITAL PADA MATA PELAJARAN LAUNDRY DI SMKN 38 JAKARTA KELAS 11 JURUSAN AKOMODASI PERHOTELAN*. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata*, 9(2), 73–83.

- Priadana, Prof. Dr. H. M. S., & Sunarsi, D. (2023). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF*. Pascal Books.
- Prof. Dr. Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian kuantitatif, kualitatif dan R & D*. CV. Alfabeta.
https://elibrary.stikesghsby.ac.id/index.php?p=show_detail&id=1879&keywords=
- Ramadhani, D., Nurhasanah, A., & Fadillah, M. A. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Menggunakan Aplikasi Heyzine Flipbooks Tentang Kesultanan Banten Abad Ke-17 Di Kelas X Smkn 2 Kota Serang. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Di Sekolah*, 4(2), 388–402.
<https://doi.org/10.51874/jips.v4i2.133>
- Ruddamayanti. (2019). PEMANFAATAN BUKU DIGITAL DALAM MENINGKATKAN MINAT BACA. *PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN PROGRAM PASCASARJANA UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG*.
- Sapriyah. (2019). *MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PROSES BELAJAR MENGAJAR*. 2(1), 470–477.
- Setiyaningsih, I., Adiwijaya, P. A., & Numertayasa, I. W. (2024). Development of E-Flashcard Vocabulary on I Like Fruits as a Learning Media Assisted by Heyzine Flipbook. *Edunesia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 5(2), 941–956.
<https://doi.org/10.51276/edu.v5i2.912>
- Shoffa, S., Holisin, I., Palandi, J. F., Cacik Sri, Indriyani, D., Eddy, E., Supriyanto, Basith, A., & Giap, Y. C. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi* (M. I. A. Fathoni, Ed.; 1st ed.). CV. AGRAPANA MEDIA.
- Siyoto, Dr. S., & Sodik, M. A. (2015). *DASAR METODOLOGI PENELITIAN* (Ayup, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

- Suhati, & Astuti, I. (2022). PENGEMBANGAN E MODUL MEMBACA PERMULAAN UNTUK ANAK USIA 5 – 6 TAHUN. *JURNAL EDUCATION AND DEVELOPMENT*, 11(1), 354–365. <https://doi.org/10.37081/ed.v11i1.4501>
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid I* (Ilyas & Freepik, Eds.; 1st ed.). CV Jejak.
- Syarifuddin, M. H., & Sumbawati, M. S. (2016). PENGEMBANGAN E-KOMIK SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KEAMANAN JARINGAN MATERI KRIPTOGRAFI. *Jurnal IT-Edu*, 01(01), 30–36.
- Tando, N. M. (2013). *Entrepreneurship*. In media.
- Utomo, H. (2010). *KONTRIBUSI SOFT SKILL DALAM MENUMBUHKAN JIWA KEWIRAUSAHAAN*. 3(5).
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. <https://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, KH. M. (2020). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT (R n D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.