

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Agus, *Metode Team Game Tournament*,
<http://aguseducated.wordpress.com/2012/02/13/teams-games-tournament-tgt/>, 2012. (Diakses tanggal 17 Desember 2012).
- Ardina, Vinda A.D, *Prosedur Pengelolaan Dana Kas Kecil*, 2011, p.1
<http://vinda-mystory.blogspot.com/2011/12/prosedur-pengelolaan-dana-kas-kecil.html>. (Diakses tanggal 16 November 2012).
- Daldiyono. *How To Be A Real And Successful Student Buku Panduan untuk Menjadi Sarjana yang Sadar dan Berpikir*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2009.
- Dimiyati *et al.* *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Karya, 2002.
- Fauzi, Ahmad. "Pembelajaran Fisika dengan Pendekatan Kooperatif Model Team Game Tournament (TGT) sebagai Upaya Peningkatan Kompetensi Sosial Mahasiswa" *Orbith*, November 2011, 7, hal. 413-417.
- Huda, Miftahul. *Cooperative Learning Metode, Teknik, Struktur, dan Model Penerapan*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2011.
- Ibrahim, Nurdin. "Pengaruh Pembelajaran Berbantuan Komputer terhadap Hasil Belajar", *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Januari 2009, 15, hal 112.
- Isjoni, *Pembelajaran Kooperatif Meningkatkan Kecerdasan Antar Peserta Didik*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010.
- Jasmadi. *Pakematik (Strategi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK)*. Surabaya: Gramedia Direct, 2008.
- Johnson, David, et al, *Colaborative Learning Strategi Pembelajaran Sukses Bersama*, Bandung: Nusa Media, 2010.
- Kholik, Muhammad. *evaluasi pembelajaran*. 2011.
<http://muhammadkholik.wordpress.com/2011/11/08/evaluasi-pembelajaran/>. (Diakses tanggal 8 Mei 2012).
- Kompasiana. *Pendekatan Pembelajaran Konvensional*. 2009.
<http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/20/pendekatan-pembelajaran-konvensional/>. (Diakses tanggal 8 Mei 2012).

- Kurniawan, Agus Prasetyo. "Keefektifan Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) pada Pokok Bahasan Jajargenjang dan Belahketupat di Kelas VII SMP Laboratorium YDWP Unesa". *Jurnal Pendidikan Matematika (Mathedu)*. , Januari 2009, 4, hal 11.
- Mahmudin, *Strategi Pembelajaran Koperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT)*, 2009, p. 3 <http://mahmuddin.wordpress.com/2009/12/23/strategi-pembelajaran-kooperatif-tipe-teams-games-tournament-tgt/#comment-1413>. (Diakses tanggal 17 Desember 2012).
- Nugroho, Hadi Setyo. "Penerapan Model TGT dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Tentang Sistem Persamaan Linier Dua Variabel bagi Siswa Kelas VIIIA SMP 6 Wadaslintang Tahun Pelajaran 2007/2008". , Maret 2009, 2, hal. 37.
- Nuraida, Ida. *Manajemen Administrasi Perkantoran*. Yogyakarta: Kanisius, 2008.
- R. Sri Endang, Sri Mulyani dan Suyetty. *Modul Mengelola Dana Kas Kecil*. Jakarta: Penerbit Erlangga, 2011.
- Riyanto, Agus. "Peningkatan Aktifitas dan Hasil Belajar Melalui Variasi Media Pembelajaran". *Jurnal Nuansa Pendidikan*. Juli 2008, 6, hal. 3.
- Rochsun, "Jurnal Ilmiah Pendidikan Teori dan Penelitian Paradigma", Tahun XIII, Nomor 26, Juli-Desember 2008, p. 275.
- Rusman, *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Bandung: Rajagrafindo Persada, 2010.
- Sanjaya, Wina. *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2005.
- Santoso, Hadi. *Jalan Tol Menuju Milyarder*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2010.
- Sardiman A.N., *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2004.
- Soleh, Dudung Amir. *Hand Out Statistika Pendidikan*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2010.
- Solihatin, Etin dan Raharjo, *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2007.
- Sudjana , Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya, 2010.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung: CV. Alfabeta, 2003.
- Sumarto, Rumsari Hadi dan Lukas Dwiantara. *Sekretaris Profesional*. Yogyakarta: Kanisius, 2000.
- Supardi. “Pengaruh Bentuk Tes Formatif dan Kecerdasan Emosional terhadap Hasil Belajar Matematika”, *Jurnal Ilmiah Faktor Exacta Membangun Kreativitas Insan Ilmiah*. September 2008, 1, hal. 15.
- Suhadi, *Karakteristik dan Tujuan Pembelajaran Kooperatif*, Alifa Alternative Media, 2010.
- Suseno, Budi. “Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Statistika melalui Pendekatan Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Kontekstual”. *Jurnal Pendidikan Widyatama*. Juni 2008, 5, hal 61-69.
- UPI. Pembelajaran Konvensional. http://repositori.upi.edu/pebelajaran-konvensional/chapter2_ptk/. (Diakses tanggal 9 Mei 2012).
- Winataputra, Udin S. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Terbuka, 2003.
- Yusuf, Yasin. *Pertama di Indonesia Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: Visimedia, 2011.