

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Pertanyaan Penelitian .....	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1. Teori Pendukung .....	7
A. Pengembangan <i>Research and Development</i> (R&D) .....	7
B. Media Pembelajaran .....	8
C. Media Pembelajaran Interaktif .....	12
D. Aplikasi <i>Canva</i> .....	13

2.2. Penelitian Relevan .....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian .....	19
3.2. Jenis Penelitian .....	19
3.3. Model Pengembangan .....	20
3.4. Subjek Penelitian .....	21
3.5. Teknik Pengumpulan Data .....	21
3.6. Instrumen Penelitian .....	22
3.7. Teknik Analisis Data .....	23
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>25</b>
4.1. Deskripsi Data .....	25
4.2. Analisis Data .....	37
4.3. Kajian Produk .....	41
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian .....	41
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>44</b>
5.1. Kesimpulan .....	44
5.2. Implikasi .....	45
5.3. Keterbatasan Penelitian .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>50</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Jumlah Penggunaan Internet di Indonesia (2012-2023).....	2
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Penggunaan <i>Canva</i> .....	26
Gambar 4. 2 Halaman depan aplikasi <i>Canva</i> sebelum login .....	27
Gambar 4. 3 Halaman depan aplikasi <i>Canva</i> sesudah login .....	27
Gambar 4. 4 <i>Workspace</i> / area kerja untuk mendesain .....	28
Gambar 4. 5 Desain untuk <i>Quiz</i> di aplikasi <i>Canva</i> .....	29
Gambar 4. 6 Slide Tata Cara <i>Quiz</i> .....	30
Gambar 4. 7 Menambahkan Animasi.....	30
Gambar 4. 8 Pertanyaan <i>Quiz</i> tentang Teknologi Perkantoran .....	31
Gambar 4. 9 Desain Jawaban benar, jawaban salah & penjelasan jawaban benar	32
Gambar 4. 10 Menambahkan <i>Hyperlink</i> .....	33
Gambar 4. 11 Pilihan slide yang ingin dihubungkan .....	34
Gambar 4. 12 Menghubungkan jawaban salah ke penjelasan jawaban benar .....	34
Gambar 4. 13 Contoh soal variatif .....	35
Gambar 4. 14 Slide penjelasan jawaban benar.....	35
Gambar 4. 15 Menampilkan layar penuh.....	36
Gambar 4. 16 Cara Mengunduh File.....	36

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Jenis Media Pembelajaran.....	11
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Kelayakan Ahli Media.....	22
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Penilaian Kelayakan Ahli Materi .....	23
Tabel 3. 3 Skor Jawaban Skala Likert.....	24
Tabel 3. 4 Kategori Kelayakan.....	24
Tabel 4. 1 Fungsi Fitur <i>Canva</i> .....	28
Tabel 4. 2 Perhitungan Hasil Penilaian Ahli Media.....	38
Tabel 4. 3 Analisis Hasil Penilaian oleh Ahli Media.....	39
Tabel 4. 4 Perhitungan Hasil Penilaian oleh Ahli Materi .....	39
Tabel 4. 5 Analisis Hasil Penilaian oleh Ahli Materi .....	40

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat Permohonan Observasi Skripsi .....	50
Lampiran 2 : Surat Izin Mengadakan Penelitian Skripsi .....	51
Lampiran 3 : Kartu Konsultasi Bimbingan Skripsi.....	52
Lampiran 4 : Form Saran dan Perbaikan Skripsi .....	54
Lampiran 5 : Lembar Validasi Ahli Media.....	55
Lampiran 6 : Lembar Validasi Ahli Materi.....	58
Lampiran 7 : Data Hasil Validasi Ahli Media .....	61
Lampiran 8 : Data Hasil Validasi Ahli Materi.....	63
Lampiran 9 : Bukti Turnit.....	65
Lampiran 10 : Daftar Riwayat Hidup.....	66