

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, diberikan kesimpulan jika :

1. Pengembangan bahan ajar e-book interaktif berbasis canva sudah cukup baik dan layak untuk digunakan, hal ini dibuktikan dengan hasil dari perhitungan kelayakan dan kepraktisan e-book.
2. Kelayakan E-Book interaktif berbasis canva pada materi keuangan kas kecil ini mendapat rerata keseluruhan sebesar 93.7%. Berdasarkan penilaian ini, E-Book keuangan kas kecil layak dijadikan pengganti buku paket cetak pada mata pelajaran OTK Keuangan kelas XII di SMK Negeri 14 Jakarta. Mengenai kelayakan dari E-Book interaktif berbasis canva ini berdasarkan penilaian ahli mendapat rerata seluruh aspek sebesar 92.7%. Dapat diberikan kesimpulan jika E-Book interaktif berbasis canva ini layak dijadikan pengganti buku paket konvensional.
3. Pendapat siswa mengenai E-Book interaktif berbasis canva pada materi keuangan kas kecil dengan nilai rerata seluruh aspek sebesar 96.82%. Diberikan kesimpulan jika E-Book ini sangat baik dan layak digunakan sebagai pengganti buku paket konvensional.

5.2 Implikasi

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, pengembangan e-book interaktif berbasis canva ini dinyatakan layak serta praktis untuk digunakan sebagai media pembelajaran di sekolah. Hal ini dapat diketahui setelah dilakukan uji validasi oleh tiga ahli, yaitu ahli materi, media, serta desain pembelajaran. Berdasarkan hasil uji validitas dan uji praktikalitas, diperoleh hasil jika e-book interaktif berbasis canva ini cukup menarik dan interaktif, sehingga dapat

mempermudah peserta didik dan guru dalam menggunakan e-book tersebut sebagai alat pembelajaran.

5.3 Keterbatasan Penelitian

Keterbatasan pengembangan E-Book Interaktif berbasis canva ini dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Uji coba produk dilaksanakan di kelas XII OTKP SMKN 14 Jakarta dengan total 30 peserta didik dengan materi keuangan kas kecil kelas XII. Produk ini langsung diuji cobakan di kelas besar dan hanya menggunakan 1 kali pertemuan sehingga pembahasan yang dibahas juga terbatas.
2. Keterbatasan apabila E-Book digunakan dengan sistem offline, yaitu video yang ditampilkan dalam E-Book tidak dapat diputar karena video tersebut langsung ditautkan dengan link youtube.
3. Penelitian ini hanya sampai pada tahap pembuatan dan ujicoba produk saja, belum sampai di tahap untuk uji efektivitas hasil E-Book.

5.4 Saran

Berdasarkan penilaian pada pengembangan yang sudah dipaparkan, maka E-Book Interaktif Berbasis Canva ini masih memiliki berbagai kekurangan dalam pengembangannya. Maka dari itu, diperlukan beberapa saran yang dapat dilakukan untuk pengembangan produk yang lebih baik lagi, yaitu :

1. Bagi pihak sekolah

Pihak sekolah diperlukan menyediakan penunjang kegiatan belajar mengajar yang lebih baik, yaitu dengan menyediakan buku cetak paket pelajaran, E-Book, ataupun web pendukung proses belajar mengajar pelajar dirumah maupun di sekolah.

2. Bagi pihak guru

Para tenaga pendidik diharapkan lebih meningkatkan alat belajar yang bervariasi serta tidak bersumber pada satu bahan saja, hal ini agar dapat lebih menunjang proses pembelajaran yang sesuai dengan perkembangan teknologi yang ada.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Diberikan harapan untuk peneliti selanjutnya melakukan beberapa saran berikut :

- a. Dapat mengembangkan alat belajar yang lebih kreatif dan inovatif serta menarik bagi siswa.
- b. Lebih mengembangkan materi lain, tidak hanya berfokus pada satu bahasan materi saja.
- c. Uji coba dilakukan melalui beberapa tahapan agar pembahasan lebih mendetail.
- d. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat sampai pada tahap uji efektivitas hasil e-book.

