

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk di bidang pendidikan. Penerapan teknologi dalam proses pembelajaran menjadi semakin penting untuk meningkatkan kualitas dan efektivitas pengajaran. Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi dalam pendidikan adalah pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan besar dalam berbagai bidang kehidupan, termasuk pendidikan. Media pembelajaran interaktif berbasis web merupakan sebuah inovasi yang dapat menunjang proses belajar mengajar. Salah satu platform yang memiliki potensi besar untuk menunjang pembelajaran adalah Lumio. Materi manajemen perkantoran yang memerlukan pemahaman mendalam baik teori maupun praktik dapat disampaikan dengan lebih efektif melalui media interaktif berbasis web.

Beberapa hasil penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa media interaktif Lumio by Smart dapat mengoptimalkan hasil belajar siswa terutama dalam hal kompetensi siswa serta motivasi siswa. Penggunaan media interaktif Lumio pada penelitian Meneses (2024) hasil penelitian yang di implementasikan memperlihatkan bahwasanya media Smart Learning Suite Online(Lumio By Smart) ini memperkuat kompetensi matematika siswa.

Penelitian Inanta (2024) juga menunjukkan hasil bahwasannya penggunaan media interaktif berupa berpengaruh positif pada pencapaian belajar siswa.

Penggunaan internet di Indonesia sudah mencapai 77% dari jumlah total penduduk Indonesia. Hal ini didapat berdasarkan dari penelitian data Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (2023) , dari data tersebut dirilis bahwa pada kurun waktu 2021-2022 penduduk yang telah terkoneksi internet sebanyak 210 juta jiwa dari total penduduk 275 juta jiwa.



Gambar 1.1 Tingkat Pennggunaan Internet Di Indonesia

Sumber : Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII).

Berdasarkan Data dari APJII (2023)Indonesia merupakan salah satu negara dengan jumlah penduduk terbesar di Dunia dimana pada tahun 2022 penduduk Indonesia tercatat sebanyak 275.773 juta jiwa APJII . Dari jumlah tersebut, terdapat 215.636 juta penduduk Indonesia yang terkoneksi internet atau sebesar 78,19% dari total penduduk yang ada. Sebagian besar pengguna

internet Indonesia aktif di media sosial dengan persentase sebesar 60,4% populasi

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka peneliti tertarik untuk meneliti skripsi tentang “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Lumio Pada Materi Manajemen Perkantoran Di SMK Tunas Pembangunan”.

1.2 Pertanyaan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Bagaimana tahapan/proses dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis WEB LUMIO pada materi Manajemen Perkantoran Kelas XI Manajemen Perkantoran di SMK Tunas Pembangunan?
- b. Bagaimana kelayakan dari media pembelajaran berbasis WEB LUMIO pada materi Manajemen Perkantoran untuk Kelas XI Jurusan Manajemen Perkantoran di SMK Tunas Pembangunan?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah-masalah yang telah peneliti rumuskan di atas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk mendapatkan pengetahuan yang tepat dan dapat dipercaya tentang:

- a. Untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis WEB LUMIO pada materi Manajemen Perkantoran untuk Kelas XI Jurusan Manajemen Perkantoran di SMK Tunas Pembangunan?
- b. Memperoleh informasi mengenai kelayakan dari media pembelajaran berbasis WEB LUMIO pada materi Manajemen Perkantoran untuk Kelas XI Jurusan Manajemen Perkantoran di SMK Tunas Pembangunan?

1.4 Manfaat Penelitian

a. Manfaat Teoritis

- 1) Menambah wawasan mengenai pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis web.
- 2) Penelitian ini bisa menjadi rekomendasi dan sumber informasi bagi penelitian selanjutnya

b. Manfaat Praktis

1) Bagi Sekolah

Sebagai sarana untuk diterapkan di jurusan lain agar nantinya guru – guru dapat mengaplikasikanya kepada muridnya masing- masing.

2) Bagi Guru

Guru dapat menggunakan media pembelajaran berbasis WEB LUMIO sebagai sumber alternatif penjelasan materi. Pada Metode ini diharapkan siswa lebih berminat mengikuti kegiatan pembelajaran yang sedang berlangsung.

3) Bagi Peserta Didik

Peserta didik diharapkan lebih inisiatif dan lebih tertarik karena pembelajaran yang diterapkan lebih menarik dan tidak membosankan. Dengan adanya WEB LUMIO akan memudahkan peserta didik untuk turut berkontribusi aktif dalam proses pembelajaran.

