

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji, W. N. (2016). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Ali, A., & Shahnam, M. H. A. (2022). *Augmented Reality Application in Malaysia Multimedia Super Corridor (Government Electronic, Smart School and Smart Card)*. *Research and Innovation in Technical ...*, 2(2), 234–249. <https://penerbit.uthm.edu.my/periodicals/index.php/ritvet/article/view/5769%0Ahttps://penerbit.uthm.edu.my/periodicals/index.php/ritvet/article/download/5769/2703>
- Altın, M. (2021). *Evaluation of the Effectiveness of English Instruction based on ASSURE Model*. *e-International Journal of Educational Research*, 12, 195–211. <https://doi.org/10.19160/e-ijer.1018149>
- Amaro, B. J., Bueno, M., & Querol-Areola, E. M. (2024). *Google Sites and Wordwall.net – Online Tools for Learning Basic Integration*. Atlantis Press International BV. [https://doi.org/10.2991/978-94-6463-425-9\\_7](https://doi.org/10.2991/978-94-6463-425-9_7)
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan *Software Unity 3D*. *Jurnal Education and development*, 9(4), 433–438.
- Ananda, R. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*.
- Andira, N. E., & Puspasari, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Google Site* Berbantuan *Game Wordwall* Pada Mata Pelajaran Kearsipan Kelas X OTP di SMK Negeri 1 Jombang. *Journal Of Social Science Research Volume*, 3, 4299–4312.
- Annandale, M., Chahine, I., Bunt, B., & Beer, J. de. (2021). Learning Through Assessment: An Approach Towards Self-Directed Learning. In *Nature Reviews Neuroscience* (Vol. 8, Nomor 2). <https://doi.org/10.4102/aosis.2021.BK280>
- Ardiana, S., & Suratman, B. (2021). Pengelolaan Arsip Dalam Mendukung Pelayanan Informasi Pada Bagian Tata Usaha di Dinas Sosial Kabupaten Ponorogo Pengelolaan Arsip Dalam Mendukung Pelayanan Informasi ..... .. 9, 335–348.
- Arumingtyas, P. (2021). Peningkatan Kedisiplinan Belajar Peserta Didik Melalui Media *Google Sites*. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 9(1). <https://doi.org/10.20961/jkc.v9i1.53839>

- Avila, F. (2021). Pengaruh Penerapan Penggunaan Model-Model Desain Pembelajaran Dalam Keefektifan Dan Keefisienan Proses Pembelajaran di MTsN Peanornor. *Tsaqila | Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 1(1), 5–11. <https://doi.org/10.30596/tjpt.v1i1.6>
- Bilova, A. (2023). *Implementing Enjoyable Learning Strategy With Wordwall in the Efl Classroom. English and American Studies*, 20, 58–64. <https://doi.org/10.15421/382308>
- Bueno, M., Perez, F., Valerio, R., Mareth, E., & Areola, Q. (2022). *A Usability Study on Google Site and Wordwall.Net: Online Instructional Tools For Learning Basic Integration Amid Pandemic. Journal of Global Business and Social Entrepreneurship (GBSE)*, 7(23), 24621714. [www.gbse.com.my](http://www.gbse.com.my)
- Candiasa, I. M. (2022). *Application of Instructional Design Models by Prospective Teacher Students. Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 55(3), 640–652. <https://doi.org/10.23887/jpp.v55i3.54946>
- Yasra, D. W. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Menggunakan *Wordwall* Pada Materi Bangun Sisi Datar. *jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 2(2), 145–155.
- Artalia, D., Sari, A., & Fitriani, D. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Model *Discovery Learning Dan Terintegrasi Nilai-Nilai Keislaman Pada Materi Teorema Pythagoras SMP/MTS*. <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>
- Diningsih, A., & Wardani, N. S. (2021). Pengembangan Game Mari Belajar Untuk Mencapai Ketuntasan Belajar Pembelajaran Tematik Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(2), 539–548. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.375>
- Wicaksono, D. V., Paksi, P. H., & Supriyono. (2023). *Google Sites as ICT Learning in Indonesia: The Benefits and Implementation. KnE Social Sciences*, 2022(2022), 266–289. <https://doi.org/10.18502/kss.v8i8.13303>
- Evang, H., Silalahi, G., Anwar, Y., & Slamet, A. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Google Sites* pada Pembelajaran Biologi Kelas XI SMA. *Jurnal Pembelajaran Biologi: Kajian Biologi dan Pembelajarannya*, 10(1), 1–7.
- Fauzi, I., Faisal, Munthe, M. Z., & Neliwati. (2021). Model Pembelajaran Dick and Carey Serta Implementasinya dalam Pembelajaran PAI. *Model Pembelajaran Dick and Carey Serta Implementasinya Dalam Pembelajaran Pai*, 1–9.
- Firda, H., & Nurhadi, D. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Instrumen Penilaian Diri Sendidri Peserta Didik SMA Negeri Kabupaten

- Mojokerto. *Jurnal Hikari*, 7(1), 14–26.  
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/hikari/article/view/50739>
- Fitriyah, I., Wiyokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan media pembelajaran Prezi dengan model ADDIE simulasi dan komunikasi digital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1), 84–97.  
<https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.42221>
- Gumilar, C. B. S., & Effendi, K. N. S. (2022). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Web *Google Sites* Materi Statistika Pada Pembelajaran Matematika SMA. *Jurnal Penelitian Pendidikan dan Pengajaran Matematika*, 8(1), 9–18. <https://doi.org/10.37058/jp3m.v8i1.4445>
- Norelyn H. D. (2022). *Maximum Utilization of Google Sites (MUGS) in Teaching English for Academic and Professional Purposes*. *AJARCADE (Asian Journal of Applied Research for Community Development and Empowerment)*, 6(3), 68–72. <https://doi.org/10.29165/ajarcde.v6i3.109>
- Haleem, A., Javaid, M., Qadri, M. A., & Suman, R. (2022). *Understanding the Role of Digital Technologies in Education: A Review*. *Sustainable Operations and Computers*, 3(February), 275–285.  
<https://doi.org/10.1016/j.susoc.2022.05.004>
- Hasbiyallah, & Al-Ghifary, D. F. (2023). Memahami Manajemen Belajar dan Pembelajaran pada Pendidikan. *Gunung Djati Conference Series*, 22, 470–479.
- Hasibuan, A. I. S., & Atika. (2023). Prosedur Pengelolaan Manajemen Arsip pada PT. Bank SUMUT Syariah Kantor Cabang Medan. *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi dan Manajemen (JIKEM)*, 3(1), 941–950.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38.  
<https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Indrawan, I., Wijoyo, H., Wiguna, I. M. A., & Wardani, E. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. CV. Pena Persada.
- Irmawati, A., Firiha, A., Rakhmah, Di. N., Suryawati, D., Hariyanti, E., Sisdiana, E., Sukoco, G. A., Iskandar, G. H., Hijriani, I., Pratiwi, I., Sembadra, I. S., Zamjani, I., Julizar, K., Octavia, L., Bima, L., Solihin, L., Putri, M. S., Amalia, M., Misiyah, ... Murdiyningrum, Y. (2022). *Pembelajaran di Masa Pandemi*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Iskandar, R., & Fachruddin, F. (2020). Implementasi Model ASSURE untuk Mengembangkan Desain Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*,

4(4), 1052–1065. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.468>

- Kalluri, R. C., Manickam, R., Ramu, K., & Sriram, S. (2022). *Exploring the Possibilities of Web Based Learning. Contemporaneity of Language and Literature in the Robotized Millennium*, 4(1), 19–27. <https://doi.org/10.46632/cllrm/4/1/3>
- Kemendikbudristek. (2022). Buku Saku: Tanya Jawab Kurikulum Merdeka. *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi*, 9–46. <https://repositori.kemdikbud.go.id/id/eprint/25344>
- Taylor, K. (2017). *Experiential Learning* (Nomor August). Training Industry, Inc. <https://trainingindustry.com/magazine/july-aug-2017/the-future-of-corporate-learning-stepping-into-another-dimension/>
- Kucera, C., Do Vale Gomes, A. L., Ovens, A., & Bennett, B. (2022). *Teaching Online Physical Education During Social Distancing Using Google Sites: Pedagogy, Strategies, Reflections and Barriers of a Teacher*. *Movimento*, 28. <https://doi.org/10.22456/1982-8918.122688>
- Latifa, R., & Dewi, R. M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4, 8362–8376.
- Lestari, K. I., Arcana, I. N., Susetyo, A. E., & Kuncoro, K. S. (2022). *Development of Online Learning Quiz and Educational Game Using Word Walls in Mathematics for Grade 10*. *Insania: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan*, 27(2), 145–159. <https://doi.org/10.24090/insania.v27i2.6924>
- Mahrani, M., Maruf, M., Hartono, H., & Nurlina, N. (2023). *Development of TPACK-Oriented Teaching Materials Assisted by Google Sites in Science Learning for Elementary Schools*. 12(4), 360–374.
- Mahyuddin, N., Rozimela, Y., & Yaswinda. (2018). Model Pembelajaran Berbahasa Santun Melalui CD Pembelajaran Interaktif di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Pariaman. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2(II), 49–54.
- Mardicko, A. (2022). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4, 54.
- Melek Kalin Sali, Tulay Dargut Guler, & Mesout Kalin Sali. (2023). *Student Views on the Use of Web 2.0 Tools in Teaching Turkish as a Foreign Language: Example of Wordwall Application*. *International Journal of Innovative Approaches in Education*, 7(1), 1–14. <https://doi.org/10.29329/ijiape.2023.540.1>
- Nasriani. (2022). Efektifitas Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid 19 di

MTS Negeri 2 Tolitoli. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 2(8), 2501–2510.

- Niaz, S., Memon, S., & Khokhar, S. (2021). *Development of E-learning: A Historical Review with Global Perspective. International Research Journal of Arts and Humanities (IRJAH)*, 49(49), 2021. <https://www.researchgate.net/publication/355737261>
- Novialdi, N., Zubaidah Amir MZ, & Thahir, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep Siswa SMK Negeri 5 Pekanbaru. *Milenial: Journal for Teachers and Learning*, 1(1), 25–33. <https://doi.org/10.55748/mjtl.v1i1.18>
- Nurkarim, R. (2023). *Imageware Scan Manager Application in Archives Management at PT Esa Tawang Cipta Sidoarjo. Rmsj*, 3(1), 39–54.
- Okpatrioka. (2023). *Research and Development (R&D) Penelitian yang Inovatif dalam Pendidikan. Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Ong, S. G. T., & Quek, G. C. L. (2023). *Enhancing Teacher–Student Interactions and Student Online Engagement in An Online Learning Environment. Learning Environments Research*, 26(3), 681–707. <https://doi.org/10.1007/s10984-022-09447-5>
- Ordoñez Palacios, L. G., & Medina Chicaiza, R. P. (2022). *Wordwall: Una Experiencia De Aprendizaje Para El Estudiante De Educación Básica. Revistas De Investigación*, 46(108), 227–246. <https://doi.org/10.56219/revistasdeinvestigacin.v46i108.1176>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*. Badan Penerbit UNM.
- Panah, E., Ee, N. L., Matsom, H., & Jalil, N. A. M. (2022). *ESL Students' Use of Google Sites in Language Learning through Heutagogy Approach. Asian TESOL Journal*, 2(1), 30–39. <https://doi.org/10.35307/asiantj.v2i1.30>
- Puji, R., Hidayah, W., Primar, C. N., & Nurmelia. (2022). Fungsi dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan*, 1(2), 95. <https://doi.org/10.31800/jurnalkwangsan.v1i2.7>
- Puspita Dewi, D., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. (2023). *Development of Website-Based Learning Media on the Practice of Pancasila on Student Learning Motivation. Jurnal Cakrawala Pendas*, 9(2), 250–261. <https://doi.org/10.31949/jcp.v9i2.4735>
- Putri, D. A., & Pratiwi, V. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif *DIGITAX (Digital Tax Administration Media)* Berbasis Web Menggunakan *Google Sites* Pada Mata Pelajaran Administrasi Pajak Kelas XI SMK. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (JPAK)*, 10(2), 94–105. <https://doi.org/10.26740/jpak.v10n2.p94->

- Putri, N. K., Yuberti, & Hasanah, U. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Materi Hukum Newton Pada Gerak Benda. *1*(P-ISSN: 2776-5903 E-ISSN: 2776-8163 PENGEMBANGAN), 133–143.
- Rahmadiani, D., Sukmawati, R. A., & Fajriah, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Kelas VIII dengan Metode *Drill and Practice*. *Computer Science Education Journal (CSEJ)*, *3*(1), 19–28.
- Rauduvaitė, A., & Sun, B. (2023). *The Concept of Learning To Learn in the Context of Music Education. Society. Integration. Education. Proceedings of the International Scientific Conference*, *1*, 476–490. <https://doi.org/10.17770/sie2023vol1.7077>
- Riani, J. J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, *01*(06), 372–378.
- Rohima, N. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Belajar Pada Siswa. *Publikasi Pembelajaran*, *1*(1), 1–12.
- Rose Imoniri, A., & Stephen Ujum, O. (2023). *Evaluation of Instructional Media in Learning among Physics Education Students and Their Academic Performance in Cross River University of Technology Calabar, Nigeria. International Journal of Multidisciplinary Research and Analysis*, *06*(08), 3776–3780. <https://doi.org/10.47191/ijmra/v6-i8-49>
- Rupa, B. (2021). *Instructional Design Models: Benefits and Challenges. UGC Approved Journal*, *41*(June). [https://www.researchgate.net/publication/352771683\\_Instructional\\_Design\\_Models\\_Benefits\\_and\\_Challenges](https://www.researchgate.net/publication/352771683_Instructional_Design_Models_Benefits_and_Challenges)
- Rusmayana, T. (2021). Model Pembelajaran ADDIE Integrasi PEDATI di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan di masa Pandemi Covid-19 (R. Hartono (ed.)). WIDINA BHAKTI PERSADA BANDUNG (Grup CV. Widina Media Utama).
- Saputra, M. E. Y., & Effendi, H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Google Site pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik untuk Kelas XI Titl di SMKN 2 Payakumbuh. *Ranah Research: Journal of Multidisciplinary Research and Development*, *3*(4), 252–257. <https://doi.org/10.38035/trj.v3i4.410>
- Sari, T. I. (2022). Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif *Google Sites* dalam Meningkatkan Minat Belajar Analisis Kimia Dasar di SMKN 1 Panjatan.

- Sentani, A. D., Yudianto, A., & Rahmat, D. (2022). Implementasi *Game Wordwall* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris di Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Kota Sukabumi. *JPTIV (Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Vokasional)*, 4(1), 1–8. <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPVTI/article/download/24664/15949>
- Serly, & Ayunda. (2022). Penerapan Game Interaktif Wordwall Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Sebagai Bentuk Penerimaan Teknologi Dalam Merdeka Belajar. *1(2)*, 40–42. [www.ccsu.edu/wmln](http://www.ccsu.edu/wmln)
- Shoffan Shoffa, Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., Umar, R. H., & Gusmirawati. (2021). Media Pembelajaran. CV Afasa Pustaka. [https://www.researchgate.net/publication/377116610\\_BUKU\\_MEDIA\\_PEMBELAJARAN](https://www.researchgate.net/publication/377116610_BUKU_MEDIA_PEMBELAJARAN)
- Sopianti, D. (2023). Implemenasi pembelajaran Berdiferensiasi Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas XI di SMAN GARUT. *Journal of Music Education, 1*(Pendidikan Seni di Era Disrupsi), 1–8.
- Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (2nd ed). Alfabeta Bandung.
- Supardi. (2021). Model ASSURE untuk Mendesain Media Pembelajaran. In *Analytical Biochemistry* (Vol. 11, Nomor 1).
- Suwandi, T. H., Syahlan, S., & Rambe, I. H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Creative Problem Solving* Berbantuan Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis. *Laplace : Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 440–450. <https://doi.org/10.31537/laplace.v5i2.793>
- Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. (2024). Model ADDIE dan ASSURE dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5), 258–268. <https://doi.org/10.62504/jimr469>
- Szopik-Depczynska, K., Cheba, K., & WiSniewska, J. (2020). *Innovation, R&D and User-Driven Innovation Activity in R&D Departments in Poland. The multi-Criteria Analysis. Procedia Computer Science*, 176, 2705–2713. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2020.09.290>
- Ugonna, A. V., & PhD. (2021). *Record Management and Archives Administration*. NOUN Press National Open University of Nigeria.
- Ulung, I., Rohana, R., & Isroqmi, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pada Materi Matriks Menggunakan Web *Google Sites* Berbantuan *Game Edukasi Wordwall*. *Laplace : Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(2), 466–484.

<https://doi.org/10.31537/laplace.v6i2.1462>

- Utami, F., Sheftyawan, W. B., Pratama, A. Y., & Supriadi, B. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Aplikasi *Wordwall* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Fisika Di Sma. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 12(2), 61. <https://doi.org/10.19184/jpf.v12i2.38890>
- Wafiqni, N., & Putri, F. M. (2021). Efektivitas Penggunaan Aplikasi *Wordwall* dalam Pembelajaran Daring (*Online*) Matematika pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 di MIN 2 Kota Tangerang Selatan. *Elementar : Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(1), 68–83. <https://doi.org/10.15408/elementar.v1i1.20375>
- Widy Triani, & Vivi Pratiwi. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Diakxy (Digital Akuntansi Syariah) Berbasis *Google Sites* Pada Mata Pelajaran Akuntansi Perbankan Syariah. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan (JURDIKBUD)*, 3(2), 267–284. <https://doi.org/10.55606/jurdikbud.v3i2.1916>
- Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana, & Suwahonot. (2021). *Cercular Model of R&D Pendidikan dan Sosial. In Kbm Indonesia.* [www.penerbitbukumurah.com](http://www.penerbitbukumurah.com)
- Yildiz, E. P., & Uzunboylu, H. (2018). *Comparison of Instructional Design Models: An Instructional Design Model; Example of the Near East University.* *International Journal of Innovative Research in Education*, 5(3), 74–84. <https://doi.org/10.18844/ijire.v5i3.3835>
- Zega, M. M. (2020). Pengaruh Komunikasi Interpersonal Guru Terhadap Peningkatan Minat Belajar Siswa Kelas VIII Pada Pembelajaran PAK di SMP YPK Ebenhaezer Sarmi. *DIDACHE: Jurnal Pendidikan Agama Kristen*, 9–17.
- Zhang, Z., Yue, S., Wang, J., & Yang, P. (2023). *An Innovative Teaching Model of Automotive Manufacturing Process Based on ADDIE Model.* *Applied Mathematics and Nonlinear Sciences*, 8(2), 3383–3392.