

## **BAB V**

### **KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan data empiris yang telah dikumpulkan serta hasil perhitungan statistik yang telah dilakukan di bab sebelumnya, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan bahwa terdapat hubungan yang positif dan signifikan antara kreativitas belajar dengan hasil belajar siswa. Atau dapat dinyatakan bahwa semakin tinggi kreativitas belajar yang dilakukan maka akan semakin tinggi pula hasil belajar siswa.

#### **B. Implikasi**

Hasil belajar merupakan indikator tercapai atau tidaknya suatu proses pembelajaran. Hasil belajar dalam muatan lokal kewirausahaan dapat dikatakan tuntas apabila telah memenuhi kriteria ketuntasan minimum yang ditetapkan oleh masing-masing guru muatan lokal Kewirausahaan.

Implikasi dari penelitian ini adalah kreativitas belajar dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dengan demikian untuk dapat meningkatkan hasil belajar pada siswa, dapat digali kreativitas dalam belajarnya. Penilaian kreativitas belajar dalam penelitian ini dengan melihat indikator kelancaran memberikan gagasan, keluwesan memecahkan permasalahan, elaborasi gagasan dan orisinalitas gagasan.

### C. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi yang dikemukakan di atas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan kreativitas belajar, diantaranya:
  - a. meningkatkan inisiatif dan berimajinasi dengan cara melakukan perenungan dan mempelajari ide orang lain
  - b. mengajukan pertanyaan yang berbobot dengan cara sering melakukan diskusi dan jajak pendapat
  - c. memberikan gagasan kepada orang lain dan mencari jawaban yang luas dengan pengalaman yang dimiliki
  - d. meningkatkan latar belakang membaca yang luas dengan cara mencari sumber referensi
  - e. meningkatkan percaya diri dengan menambah pengetahuan yang dimiliki
  - f. menciptakan suasana yang menunjang dengan melakukan perenungan dan berpikir kritis.
2. Untuk meningkatkan hasil belajar Kewirausahaan, diantaranya:
  - a. memotivasi siswa agar terpacu untuk belajar
  - b. meningkatkan minat belajar siswa dengan pembelajaran yang aktif, kreatif dan menyenangkan.
  - c. lingkungan belajar yang mendukung
  - d. media pembelajaran yang memadai